Практическя работа.

Тема: жизненный цикл программного продукта.

Выполнила : Наделяева Дарья ИСиП-22-1п

Продукт: TikTok

1 этап 1: Планирование.

Цель: Создать платформу, которая сможет позволять пользователям снимать короткие видео, а так же просто смотреть эти короткие видео.

Что делали: был проведен анализ китайского аналога под названием Douyin, выявлены все плюсы и минусы приложения, большинство минусов были устранены а функции добавлены.

Создатель: Чжан Имин(основатель приложения)

Результат: в итоге китайское приложение douying было переработано, были добавлены такие разделы как черновики, рекомендации и сообщения, но при этом общий концепт был оставлен, главная цель так и осталась создать приложение, которое сможет позволять снимать и смотреть короткие 15 секундные видео.

Douing осталось локальным приложением в китае, а уже переработанный тикток вышел на международный рынок, что позволил компании из китая легально выйти на международный уровень.

2. 2 Этап: Анализ требований

Какие функции должен выполнять продукт:

Изначально тикток задумывался как платформа на которой можно выкладывать короткие видео(развлекательные, скетчи, лайфхаки,книги и т.д), но сейчас в нем можно так же писать комментарии и личные сообщения,вести прямые эфиры, снимать дуэты сохранять видео по различным папкам.

Как эти требования определялись?

Эти требования были выстроены на основе жалоб на предыдущее приложение.

В douying нельзя было изначально видео сохранять в черновики и пользователи жаловались на это, в последствие при создании TikTok был проведен анализ жалоб и пожелании пользователей douying и эти ошибки уже были исправлены в новом приложении плюс TikTok должен был выйти не только в китае а на международный уровень.

3. 3 Этап: Проектирование

Как решали каким будет дизайн и структура TikTok

Дизайн и структура TikTok

Были разработаны с учетом нескольких ключевых факторов, который способствовали интуитивно понятному интерфейсу, который сможет затянуть пользователя.

Основные аспекты, которые повлияли на дизайн:

1. Интуитивно понятный интерфейс
2. Легкость создания контента(тик ток должен был предлагать простые инструменты для создания )
3. Так же фокус был на создание коротких видео (видео должно было легко и приятно смотреть, это было сделано с учетом скорости нынешнего потребления информации)
4. Автоматическое воспроизведение (такая функция должна была быть для создания непрерывного потока контента, что удерживало бы внимание пользователей и способствовало их вовлечению)
5. Алгоритмы рекомендаций(рекомендации должны были быть персонализированными )
6. Социальное взаимодействие
7. Тренды и челленджи(платформа поощеряет участие в трендах, что мотивирует пользователей создавать контент)

На каком языке было написано приложение и почему

Языки: Java(используется для разработки серверной части и обработки данных)

Swift и Objective-C(эти языки используются для разработки IOS-версий приложения)

Kotlin и Java ( используются для разработки приложения для Android)

JavaScripts и React Native (с помощью этих языков были разработаны части пользовательского интерфейса )

Python(может использоваться для обработки данных и машинного обучения, что очень полезно особенно для обработки рекомендации)

4. 4 Этап Разработка:

Как именно создавалась программа? Кто участвовал?

В создание приложения тик ток должна была сучавствовать большая команда TikTok

Которая состояла бы из таких людей как:

Программисты( это была бы основная команда разрабочиков)

Дизайнеры(создание интерфейса приложения)

Тестировщики

Специалисты по машинному обучению

Менеджеры проектов(они координируют работу команды)

Маркетологи

Среды разработки:

Android Studio

Xcode

Система контроля версий

Git

5. 5 Этап: Тестирование.

Что проверяли в продукте?

Кто занимался тестированием, какие проблемы нашли?

1.функционально тестирование(была произведена проверка всех функций приложения, убедиться что все кнопки и ссылки работают правильно)

2.темтирование производтельности

3. тестирование безопасности

4.тестирование совместимости(проверка работы приложения на различных устройствах)

5. тестирование пользовательского интерфейса

Кто занимался?

QA-инженеры

Автоматизированные тестировщики

специалисты по безопасности

Какие проблемы были найдены и в последствие исправлены

Была найдена ошибка в работе функций тик ток прогружал первые три видео а дальше загрузка не продолжалась, так же была найдена проблема в безопасности, был случай когда видео из черновиков утекли в сеть.

6. 6 этап Внедрение

Продукт изначально вышел не под названием тик ток это мыл мьюзикл, приложение не было платным оно было размещено в эпл и гугл сторе, скачать его мог любой желающий

7 Этап Сопровождение

Тик ток активно обновляет свою платформу, внедряя новые функции и улучшая существующие, так же постоянно улучшает алгоритмы рекомендации, но нам россиянам это уже не важно так как тик тока в стране у нас уже нету